

# Årsplan i matematik for lilleklassen 1.klasse, 2.klasse, og 3.klasse

Løgumkloster Friskole

2023/2024

Materialer: Rema 1, 2 og 3.

Værktøjer: Computer og iPads.

[www.mattip.dk](http://www.mattip.dk)

[www.fessor.dk](http://www.fessor.dk) tabel spillet

[www.alinea.dk](http://www.alinea.dk)

[www.campmat.dk](http://www.campmat.dk)

[www.legoglektie.dk](http://www.legoglektie.dk)

[www.villeby.alinea.dk](http://www.villeby.alinea.dk)

De forskellige forløb vi skal igennem er følgende.

**Tal:** Tal og tælle, tal til 99, tal og tal mønstre, tal til 9999, decimaltal, brøker.

## Mål

1. Tallenes navne og symboler.
2. Arbejde med tal.
3. Om lige og ulige tal.
4. Arbejd med lige og ulige tal.
5. Om flest, færrest og lige mange
6. Arbejd med flest, færrest og lige mange.

**Plus og minus:** Plus, minus, plus med tal til 99, minus med tal til 99, overslag, plus med tal til 9999, minus med tal til 9999, plus og regneark, minus og regneark.

#### Mål

1. At lægge sammen.
2. Arbejde med at lægge sammen.
3. Plus på tallinjen.
4. Arbejd med plus på tallinjen.
5. På indkøb.
6. Plus med penge.
7. At trække fra.
8. Arbejd med at trække fra.
9. Find forskellen.
10. Penge.

**Gange og dele:** Halvt og dobbelt, gange, gange til 999, dele og gange og division.

#### Mål

1. Halvt og dobbelt af antal.
2. Arbejd med halvt og dobbelt af antal.
3. Halvt og dobbelt af længder.
4. Arbejd med længder.
5. Halvdelen og det dobbelte af figurer.
6. Arbejd med figurer.

**Geometri:** Figurer, flytninger, flytninger og mønstre, koordinater, rumlige figurer.

### Mål

1. Arbejd med figurer og mønstre
2. Arbejd med figurer på flere måder.
3. Arbejd med tegning og gengivelser af figurer.
4. Sorter efter størrelse.
5. Størst og mindst.
6. Vendespil.
7. Skub figuren.
8. Fortsæt mønsteret.
9. Spejl mønstre.
10. Spejl din makkers figur.
11. Spejling
12. Symmetri
13. Arbejd med at skubbe figurer.
14. Arbejde med flere flytninger i træk.
15. Arbejd med at dreje.
16. Arbejd med fladedækkende mønstre.
17. Arbejd med koordinater til glitterfelter.
18. Arbejd med ruter.
19. Arbejd med koordinatsystemet.
20. Om flader i rumlige figurer.
21. Flader i rumlige figurer.
22. Tegne rumlige figurer.
23. Byg rumlige figurer.
24. Figurer i hverdagen.
25. 3D-modeller af virkeligheden.

**Måling:** Længder, tid, længder og omkreds, omkreds og areal og vægt og rumfang og rumfang og areal.

#### Mål

1. Om at måle.
2. Mål tingene.
3. Vi måler i centimeter og meter.
4. At måle med lineal.
5. Arbejd med minutter.
6. Arbejd med klokken.
7. Arbejd med at måle i m, cm og mm.
8. Arbejd med at måle omkreds.
9. Arbejd med areal.
10. Arbejd med kvadratcentimeter og kvadratmeter.
11. Arbejd med omkreds og areal.
12. Arbejd med omkreds og areal i GeoGebra.

**Data og chance:** Pindediagrammer, chance, og data og regneark.

1. Tabeller og pindediagrammer.
2. Arbejd med tabeller og pindediagrammer.
3. Arbejd med undersøgelser.
4. Eksperimenter med chance.
5. Lykkehjulet.
6. Spil med terninger.

**Faglig læsning:** [www.mattip.dk](http://www.mattip.dk)

1. Læs og forstå.
2. Hvordan løser jeg opgaven ud fra en læse tekst.
3. Strategier.

Der tages forbehold for ændringer i planen.

